



Расписание конференции 13 декабря, четверг

	1 поток	2 поток	3 поток	4 поток	5 поток	6 поток		
11:00 – 12:30	<p>Открытие конференции, пленарное заседание (аудитория В-2) Никита Анисимов – проректор МГУ имени М.В.Ломоносова, Евгений Кузнецов – член правления Российской венчурной компании, Владимир Яблонский – директор направления «Социальные проекты» Агентства стратегических инициатив, Екатерина Скоробогатова – директор по развитию Facebook в России, Леся Мельниченко – директор Института развития управленческих и научно-педагогических кадров в образовании МИРБИС, Дмитрий Кайсин – руководитель Всероссийской ассоциации по играм в образовании «RAGE», Евгений Сженев – генеральный директор Международной ассоциации непрерывного образования, Елена Шмелева – вице-президент Благотворительного фонда "Система", Дмитрий Земцов – руководитель Центра интерактивных образовательных технологий МГУ имени М.В.Ломоносова</p>						11:00 – 12:30	
12:30 – 13:00	Кофепрейк, постерная сессия (фойе 2 этажа)						12:30 – 13:00	
13:00 – 14:00	Круглый стол «Социализация и профориентация в довузовском образовании»	Персональный SWOT-анализ как инструмент повышения личной эффективности <i>Яна Лейкина, Руководитель Корпоративного университета Уралсиб</i>	Интерактивные методы в современном юридическом образовании <i>Молотников Александр, кандидат юридических наук, преподаватель кафедры предпринимательского права юридического факультета МГУ</i>	Интеллектуальная интерактивная среда прототипирования и моделирования Stratum для исследовательской и учебной деятельности <i>Мухин Олег Игоревич, генеральный директор ООО "Институт Инновационных Технологий"</i>	Креативность и креативные технологии в бизнесе <i>Илья Балахнин, генеральный директор агентства Paper Planes GVCG, основатель Университета Будущего Idealogy</i>	Семинар-тренинг по конфликтологии <i>Нина Сорокина, социолог, конфликтолог, профессор МАТИ – РГТУ имени К.Э. Циолковского</i>	13:00 – 14:00	
14:00 – 14:30							Интерактивные геоинформационные системы в бизнес-образовании <i>Андрей Пирогов, преподаватель ВШБ, руководитель группы маркетинга российской IT компании "Ракурс"</i>	14:00 – 14:30
14:30 – 15:30	Перерыв на обед, постерная сессия (фойе 2 этажа)						14:30 – 15:30	
15:30 – 16:15	Круглый стол «Информационные технологии как средство создания интерактивной образовательной среды»	Социальный проект «Полдень» <i>Владимир Молодых, Евгения Гайсина, создатели проекта</i>	Коммуникативное управление <i>Вера Данилова, кандидат психологических наук, доцент</i>	Симулятор Global Management Challenge <i>Полина Васильева, Александр Иванов, менеджеры проекта GMS</i>	Оценка компетенций - практика немецкой компании в России <i>Шавкатжон Каххаров, управляющий партнер Группы компаний ATG-CNT Consult</i>		15:30 – 16:15	
16:15 – 17:00				Эффективность использования бизнес-игр в учебном процессе <i>Ольга Матвеева, директор программы дополнительного образования ВШБ МГУ</i>		16:15 – 17:00		



Расписание конференции 14 декабря, пятница

	1 поток (Е 834)	2 поток	3 поток	4 поток (Г 518)	5 поток (А 619)	6 поток	
10:00 – 11:00	Кофепейк, постерная сессия (фойе 2 этажа)						10:00 – 11:00
11:00 – 11:45	Круглый стол «Интерактивные образовательные технологии в классическом университете»	Управление непредвиденным (Г 307) <i>Антонина Ростовская, заведующая лабораторией «Мастерская сценического действия в управлении» в ГУУ</i>	Программа «Сверхшкольное образование МДР» <i>Игорь Скирневский (Е 831)</i>	Игра как инкубатор опыта <i>Стеганцев Андрей, тренер, игропрактик, психолог, президент Российского Союза Бизнес-тренеров, консультантов, коучей (РСБ), член магистрата Российской Ассоциации Игры в Образовании</i>	Инструменты работы модератора в проектно-ориентированных образовательных программах <i>Екатерина Лошкарева, РАНХиГС</i>	Ситуационно-деятельностные игры (Г 239) <i>Алексей Комаров, генеральный директор «Лаборатории мысли»</i>	11:00 – 11:45
11:45 – 12:30			«Город Мастерславль» (Е 831) <i>Юлия Григорьева, специалист по обучающим технологиям парка</i>				11:45 – 12:30
12:30 – 13:00	Кофепейк, постерная сессия (фойе 2 этажа)						12:30 – 13:00
13:00 – 14:00	Круглый стол «Интерактивные технологии в бизнес-образовании и корпоративных университетах»	Семинар «Обмен опытом внедрения интерактивных технологий в преподавании иностранных языков в школе и вузе» (Е 831)	Интерактивные методы в программах социальной адаптации детей сирот «УРАЛСИБ дает надежду» (Г 307) <i>Елена Переверзева, директор Института предпринимательства, к.х.н., доцент</i>		Интерактивное построение занятия – психофизиологические аспекты взаимодействия студентов и преподавателя <i>Игорь Фомичев, психофизиолог, врач, кандидат медицинских наук</i>		13:00 – 14:00
14:00 – 14:30							14:00 – 14:30
14:30 – 15:00	Перерыв на обед, постерная сессия (фойе 2 этажа)						14:30 – 15:00
15:00 – 15:30							15:00 – 15:30
15:30 – 16:30	Круглый стол «Интерактивные образовательные технологии в преподавании иностранного языка»	Технологии обучения для развития инноваций <i>Оксана Кухарчук, директор департамента Корпоративный университет МТС (Е 831)</i>	Бизнес-симуляция Truck Game и практики на производстве <i>Вячеслав Болтрукевич (Г 307)</i>	Игра в команде: интерактивные технологии тимбилдинга <i>Дмитрий Иванов, представитель игровой студии «Live Action»</i>	Интерактивные методы обучения – инструменты управления устойчивым развитием <i>Дмитрий Кавтарадзе, заведующий лабораторией управленческого моделирования ФГУ МГУ, доктор биологических наук, Михаил Крюков, доцент кафедры экономики природопользования экономического факультета МГУ, кандидат экономических наук, Евгения Кликушина, научный сотрудник кафедры экономики природопользования экономического факультета МГУ, кандидат экономических наук, Елена Лихачева, младший научный сотрудник лаборатории управленческого моделирования ФГУ МГУ, кандидат психологических наук</i>		15:30 – 16:30
16:30 – 17:30		Игра «Просто» <i>Ирина Веденичева, начальник отдела обучения и развития персонала МТС (Е 831)</i>	Опыт использования дистанционной образовательной платформы в программах очного образования (Г 307) <i>Кирилл Копылов, ВШБ МГУ</i>				16:30 – 17:30



Расписание конференции 15 декабря, суббота

	1 поток	2 поток	3 поток	4 поток	5 поток	6 поток	
10:00 – 11:00	Кофепрейк, постерная сессия (фойе 2 этажа)						10:00 – 11:00
11:00 – 11:45	Круглый стол «Методология интерактивных образовательных технологий»	Английский онлайн для будущих журналистов. Примеры и практика <i>Ольга Стечкина, преподаватель АКО</i>	Английский разговорный клуб <i>Ольга Иванова, научный сотрудник ГТГ</i>	Игра «Полдень» <i>Евгения Гайсина, координатор проекта по социализации детей-сирот «Полдень»</i>	Деловая игра «Дирижабль» <i>Виктор Прокопенко, ведущий тренер Student of Business Administration сообщества деловой молодежи Ассоциации менеджеров России</i>	Школа политической антропологии <i>Татьяна Половкова, руководитель отдела в Институте Шифферса</i>	11:00 – 11:45
11:45 – 12:30		Мастер-класс по разработке игр <i>Дмитрий Шестаков, РАНХиГС</i>				Образовательная игра для школьников (предусмотрен перерыв на кофе) <i>Владимир Головняк, преподаватель Московской международной киношколы, кандидат физико-математических наук</i>	Simulations and games. Why do we really think it works? (рабочий язык – английский) <i>Elysabeth Leigh</i>
12:30 – 13:00	Кофепрейк, постерная сессия (фойе 2 этажа)						12:30 – 13:00
13:00 – 13:45	Мастер-класс научного молодежного портала «Ломоносов» <i>Евгений Антипов, заместитель проректора МГУ по информатизации</i>	Игровой модуль «Менеджмент» <i>Борис Фетисов, дизайнер широкого профиля, руководитель обучающих игровых программ для детей, председатель правления АНО «Казанский игропрактический центр»</i>	Моделирование летнего образовательного лагеря профориентационной направленности <i>Игорь Гребенник</i>	Игра «Князя и капуста» <i>Юрий Исаев, основатель бизнес-клуба Rainbow Club, бизнес-тренер, игротехник</i>	Образовательная игра для школьников (предусмотрен перерыв на кофе) <i>Владимир Головняк, преподаватель Московской международной киношколы, кандидат физико-математических наук</i>	Деловая игра по практике аргументации, мастер-класс <i>Дмитрий Земцов, руководитель ЦИОТ, разработчик интерактивных модулей, Станислав Черенков, разработчик студии «Skiller»</i>	13:00 – 13:45
13:45 – 14:30	Мастер-класс компании Facebook <i>Олеся Шаяхметова, менеджер по развитию Facebook Россия</i>						13:45 – 14:30
14:30 – 15:00							14:30 – 15:00
15:00 – 15:45	Интерактивные сетевые технологии создания, поддержания и развития профессиональных сообществ или Лептаномика <i>Марат Удовиченко, создатель и генеральный директор консалтинговой компании «ОБРАЗ»</i>	Мастер-класс Action Learning <i>Роман Мандрик, генеральный директор Action Learning</i>					15:00 – 15:45
15:45 – 17:00							15:45 – 17:00